package com.company;

import java.util.Scanner;

public class Triangle {

float width;

float height;

float square;

public static void main(String[] args) {

area();

}

public static void area() {

Triangle triangle = new Triangle();

Scanner sc = new Scanner(System.in);

System.out.println("Введите ширину треугольника: ");

triangle.width = sc.nextFloat();

System.out.println("Введите высоту треугольника: ");

triangle.height = sc.nextFloat();

triangle.square = (triangle.width \* triangle.height) / 2F;

System.out.println("Площадь треугольника: " + triangle.square);

}

}